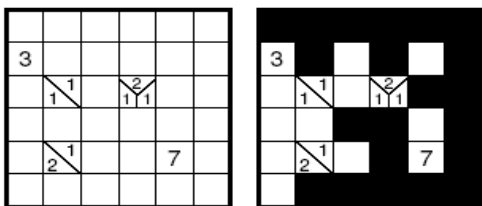
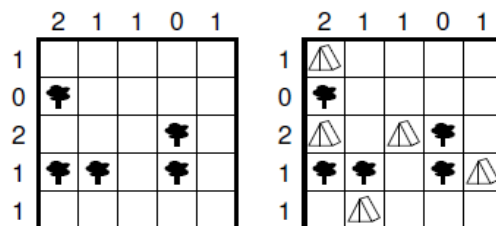


- a) **Vrijeme rješavanja: 60 minuta**
 - b) **Bodovi:** Prema nominaciji uz zadatak, a neki zadaci se boduju parcijalno. **Ukupno 200 bodova.**
 - c) **Bonus bodovi:** Ispravno riješen test vrijedi **+1 bod** za svakih **20 sekunda ranije predaje.**
 - d) **Malus bodovi:** Kod zadataka sa* **-1 bod** za svako prazno/netočno polje ili objekt
1. **KRIŽALJKA** (*30+2) - Klasična križaljka s opisima.
 2. **ANAGRAMI** (2+2+3+3) - Premetnuti izraze. Zadan je broj slova rješenja.
 3. **ZMIJA ZMIJI GRIZE REP** (*11+2+2) - 7 od 8 pojmova prikazanih slikama rasporediti u zadani zatvoreni labirint tako da se svaki sljedeći pojam preklapa u nekoliko slova s prethodnim. Zadano je jedno slovo. U posebno označenim poljima, čitano od gore prema dolje, dobt ćete 8. pojam.
 4. **SRDAŠCA** (3x3) - Uvrstiti slova zadanih ključeva tako da svi pojmovi budu opće imenice u nom. jednine.
 5. **KRIPTOGRAM** (6) - Po određenom ključu iz svakog reda otkriti po slovo konačnog rješenja.
 6. **ISPUNJALJKA** (*7+1) - Premetanjem zadanih slova dopuniti opće imenice (nom. jed.) po recima.
 7. **SUDOKU** (*18+2) - Popuniti mrežu brojevima 1-9 tako da se ne ponavljaju u recima, stupcima i područjima.
 8. **NEPRAVILNI SUDOKU** (*18+2) - Sudoku s nepravilnim područjima.

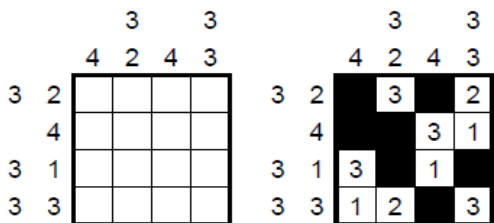
9. TAPA (15) - Zacrniti neka polja tako da čine povezano područje koje nigdje ne pokriva 2x2 polja. Brojevi označavaju broj povezanih zacrnjenih polja oko polja s brojem. Ukoliko je više brojeva u polju, među pripadnim povezanim poljima mora biti barem jedno prazno polje. Polja s brojevima ne smiju se zacrniti.



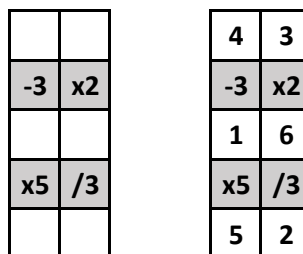
10. ŠATORI (*8+2) - Uz svako stablo u kampu smjestiti ortogonalno po jedan šator tako da se šatori međusobno ne diraju iti ortogonalno. Zadan je broj šatora po recima i stupcima.



11. JAPANSKE SUME (*18+2) Zadan je set brojeva (1-N). Brojeve treba rasporediti u mrežu tako da se ne ponavljaju po retku/stupcu (ne koriste se nužno svi u retku/stupcu), a ostala polja zacrniti. Lijevo i iznad mreže je niz brojeva koji označavaju (redom pojavljivanja) sumu neprekinutih nizova brojeva u retku/stupcu (neprekinuti nizovi odjeljeni su crnim poljima).



12. RAČUN (*13+2) - Rasporediti sve brojeve 1-16 u mrežu tako da budu zadovoljene zadane operacije (odozgo prema dolje). Primjer za brojeve



13. MAGNETI (*18+2) Rasporediti magnete, tako da se isti polariteti nigdje ne diraju. Izvan mreže zadan je broj pozitivnih i negativnih polariteta u danom retku/stupcu.

